

角色	DNA編碼類型	技能名稱	說明
泳裝蕾亞	固有DNA1	威力提升	強化後飛水翔的傷害倍率提升50%
	固有DNA2	威力提升	強化後切西瓜的傷害倍率提升50%
	固有DNA3	強化近戰精通	近戰精通的效果提升20%。
泳裝蕾亞	重組DNA1	行動不能特攻I	命中行動不能狀態的目標時，傷害提升4%
		護盾特攻I	命中護盾狀態的目標時，傷害提升6%
		預防盾特攻I	命中預防盾狀態的目標時，傷害提升6%
		緩速抗性I	20%機率免疫緩速的效果。
		失焦抗性I	20%機率免疫失焦的效果，同類型的機率可以累加。
		防禦弱化抗性I	20%機率免疫防禦弱化的效果。
		近距離增幅I	命中近距離的目標時，傷害提升4%
		中距離適性I	被中距離的攻擊命中時，受到的傷害減少4%
		遠距離適性I	被遠距離的攻擊命中時，受到的傷害減少4%
		玩家特攻I	目標為玩家時，傷害提升4%
		BOSS特攻I	目標為BOSS時，傷害提升4%
危機增幅I	生命在30%以下時，傷害提升6%		
泳裝蕾亞	重組DNA2	行動不能特攻I	命中行動不能狀態的目標時，傷害提升4%
		護盾特攻I	命中護盾狀態的目標時，傷害提升6%
		預防盾特攻I	命中預防盾狀態的目標時，傷害提升6%
		緩速抗性I	20%機率免疫緩速的效果。
		失焦抗性I	20%機率免疫失焦的效果，同類型的機率可以累加。
		防禦弱化抗性I	20%機率免疫防禦弱化的效果。
		行動不能特攻II	命中行動不能狀態的目標時，傷害提升6%
		護盾特攻II	命中護盾狀態的目標時，傷害提升8%
		預防盾特攻II	命中預防盾狀態的目標時，傷害提升8%
		緩速抗性II	30%機率免疫緩速的效果。
		失焦抗性II	30%機率免疫失焦的效果，同類型的機率可以累加。
防禦弱化抗性II	30%機率免疫防禦弱化的效果。		
泳裝蕾亞	重組DNA3	近距離增幅I	命中近距離的目標時，傷害提升4%
		中距離適性I	被中距離的攻擊命中時，受到的傷害減少4%
		遠距離適性I	被遠距離的攻擊命中時，受到的傷害減少4%
		玩家特攻I	目標為玩家時，傷害提升4%
		BOSS特攻I	目標為BOSS時，傷害提升4%
		危機增幅I	生命在30%以下時，傷害提升6%
		近距離增幅II	命中近距離的目標時，傷害提升6%
		中距離適性II	被中距離的攻擊命中時，受到的傷害減少6%
		遠距離適性II	被遠距離的攻擊命中時，受到的傷害減少6%
		玩家特攻II	目標為玩家時，傷害提升6%
		BOSS特攻II	目標為BOSS時，傷害提升6%
危機增幅II	生命在30%以下時，傷害提升8%		
泳裝蕾亞	重組DNA4	行動不能特攻II	命中行動不能狀態的目標時，傷害提升6%
		護盾特攻II	命中護盾狀態的目標時，傷害提升8%
		預防盾特攻II	命中預防盾狀態的目標時，傷害提升8%
		緩速抗性II	30%機率免疫緩速的效果。
		失焦抗性II	30%機率免疫失焦的效果，同類型的機率可以累加。
		防禦弱化抗性II	30%機率免疫防禦弱化的效果。
		行動不能特攻III	命中行動不能狀態的目標時，傷害提升8%
		護盾特攻III	命中護盾狀態的目標時，傷害提升10%
		預防盾特攻III	命中預防盾狀態的目標時，傷害提升10%
		緩速抗性III	40%機率免疫緩速的效果。
		失焦抗性III	40%機率免疫失焦的效果，同類型的機率可以累加。
防禦弱化抗性III	40%機率免疫防禦弱化的效果。		
確保優勢	命中行動不能的目標時自身獲得預防盾，不會受到任何負面狀態，此效果發動過後要等8秒才能再次發動。		
泳裝蕾亞	重組DNA5	近距離增幅II	命中近距離的目標時，傷害提升6%
		中距離適性II	被中距離的攻擊命中時，受到的傷害減少6%
		遠距離適性II	被遠距離的攻擊命中時，受到的傷害減少6%
		玩家特攻II	目標為玩家時，傷害提升6%
		BOSS特攻II	目標為BOSS時，傷害提升6%
		危機增幅II	生命在30%以下時，傷害提升8%
		近距離增幅III	命中近距離的目標時，傷害提升8%
		中距離適性III	被中距離的攻擊命中時，受到的傷害減少8%
		遠距離適性III	被遠距離的攻擊命中時，受到的傷害減少8%
		玩家特攻III	目標為玩家時，傷害提升8%
		BOSS特攻III	目標為BOSS時，傷害提升8%
危機增幅III	生命在30%以下時，傷害提升10%		
確保優勢	命中行動不能的目標時自身獲得預防盾，不會受到任何負面狀態，此效果發動過後要等8秒才能再次發動。		
角色	DNA編碼類型	技能名稱	說明
泳裝蘿露	固有DNA1	魅力增幅	生命在56%以下時即可發動經典泳裝的魅力
	固有DNA2	擾亂	泳圈投擲命中玩家時造成干擾狀態，將會抵消掉新獲得的正面狀態1次。
	固有DNA3	清涼水盾	使用水盾時獲得防禦強化狀態，受到的傷害減少8.33%，可堆疊3層。此狀態與「避暑對策」共用
泳裝蘿露	重組DNA1	傷害弱化特攻I	命中傷害弱化狀態的目標時，傷害提升4%
		干擾特攻I	命中干擾狀態的目標時，傷害提升6%
		護盾特攻I	命中護盾狀態的目標時，傷害提升6%
		緩速抗性I	20%機率免疫緩速的效果。
		混亂抗性I	20%機率免疫混亂的效果，同類型的機率可以累加。
		禁用技能抗性I	20%機率免疫禁用技能的效果，同類型的機率可以累加。
		近距離適性I	被近距離的攻擊命中時，受到的傷害減少4%
		遠距離適性I	被遠距離的攻擊命中時，受到的傷害減少4%
危機適性I	生命在30%以下時，受到的傷害減少6%		

		小兵特攻I	目標為小兵時，傷害提升4%
		小兵特防I	被小兵攻擊時，受到的傷害減少4%
		危機增幅I	生命在30%以下時，傷害提升6%
泳裝蘿露	重組DNA2	傷害弱化特攻I	命中傷害弱化狀態的目標時，傷害提升4%
		干擾特攻I	命中干擾狀態的目標時，傷害提升6%
		護盾特攻I	命中護盾狀態的目標時，傷害提升6%
		緩速抗性I	20%機率免疫緩速的效果。
		混亂抗性I	20%機率免疫混亂的效果，同類型的機率可以累加。
		禁用技能抗性I	20%機率免疫禁用技能的效果，同類型的機率可以累加。
		傷害弱化特攻II	命中傷害弱化狀態的目標時，傷害提升6%
		干擾特攻II	命中干擾狀態的目標時，傷害提升8%
		護盾特攻II	命中護盾狀態的目標時，傷害提升8%
		緩速抗性II	30%機率免疫緩速的效果。
混亂抗性II	30%機率免疫混亂的效果，同類型的機率可以累加。		
禁用技能抗性II	30%機率免疫禁用技能的效果，同類型的機率可以累加。		
泳裝蘿露	重組DNA3	近距離適性I	被近距離的攻擊命中時，受到的傷害減少4%
		遠距離適性I	被遠距離的攻擊命中時，受到的傷害減少4%
		危機適性I	生命在30%以下時，受到的傷害減少6%
		小兵特攻I	目標為小兵時，傷害提升4%
		小兵特防I	被小兵攻擊時，受到的傷害減少4%
		危機增幅I	生命在30%以下時，傷害提升6%
		近距離適性II	被近距離的攻擊命中時，受到的傷害減少6%
		遠距離適性II	被遠距離的攻擊命中時，受到的傷害減少6%
		危機適性II	生命在30%以下時，受到的傷害減少8%
		小兵特攻II	目標為小兵時，傷害提升6%
小兵特防II	被小兵攻擊時，受到的傷害減少6%		
危機增幅II	生命在30%以下時，傷害提升8%		
泳裝蘿露	重組DNA4	傷害弱化特攻II	命中傷害弱化狀態的目標時，傷害提升6%
		干擾特攻II	命中干擾狀態的目標時，傷害提升8%
		護盾特攻II	命中護盾狀態的目標時，傷害提升8%
		緩速抗性II	30%機率免疫緩速的效果。
		混亂抗性II	30%機率免疫混亂的效果，同類型的機率可以累加。
		禁用技能抗性II	30%機率免疫禁用技能的效果，同類型的機率可以累加。
		傷害弱化特攻III	命中傷害弱化狀態的目標時，傷害提升8%
		干擾特攻III	命中干擾狀態的目標時，傷害提升10%
		護盾特攻III	命中護盾狀態的目標時，傷害提升10%
		緩速抗性III	40%機率免疫緩速的效果。
混亂抗性III	40%機率免疫混亂的效果，同類型的機率可以累加。		
禁用技能抗性III	40%機率免疫禁用技能的效果，同類型的機率可以累加。		
行動不能反應	擁有行動不能狀態時，受到的傷害減少16%		
泳裝蘿露	重組DNA5	近距離適性II	被近距離的攻擊命中時，受到的傷害減少6%
		遠距離適性II	被遠距離的攻擊命中時，受到的傷害減少6%
		危機適性II	生命在30%以下時，受到的傷害減少8%
		小兵特攻II	目標為小兵時，傷害提升6%
		小兵特防II	被小兵攻擊時，受到的傷害減少6%
		危機增幅II	生命在30%以下時，傷害提升8%
		近距離適性III	被近距離的攻擊命中時，受到的傷害減少8%
		遠距離適性III	被遠距離的攻擊命中時，受到的傷害減少8%
		危機適性III	生命在30%以下時，受到的傷害減少10%
		小兵特攻III	目標為小兵時，傷害提升8%
小兵特防III	被小兵攻擊時，受到的傷害減少8%		
危機增幅III	生命在30%以下時，傷害提升10%		
行動不能反應	擁有行動不能狀態時，受到的傷害減少16%		
角色	DNA編碼類型	技能名稱	說明
泳裝愛莉絲	固有DNA1	魅力增幅	可愛泳裝的魅力發動機率提升30%。
	固有DNA2	自動防禦	「我不會輸的…」自動發動護盾的效果變為每10秒可以發動一次
	固有DNA3	高壓水柱	雙重水柱召喚的水柱傷害提升20%、判定加速40%
泳裝愛莉絲	重組DNA1	傷害弱化特攻I	命中傷害弱化狀態的目標時，傷害提升4%
		暴擊強化特攻I	命中暴擊強化狀態的目標時，傷害提升6%
		暴傷強化特攻I	命中暴擊傷害強化狀態的目標時，傷害提升6%
		禁用武器抗性I	20%機率免疫禁用武器的效果。
		持續傷害抗性I	20%機率免疫持續傷害的效果。
		禁用技能抗性I	20%機率免疫禁用技能的效果，同類型的機率可以累加。
		遠距離增幅I	命中遠距離的目標時，傷害提升4%
		近距離適性I	被近距離的攻擊命中時，受到的傷害減少4%
		順勢適性I	生命在50%以上時，受到的傷害減少4%
		小兵特攻I	目標為小兵時，傷害提升4%
BOSS特防I	被BOSS攻擊時，受到的傷害減少4%		
完備適性I	生命在75%以上時，受到的傷害減少4%		
泳裝愛莉絲	重組DNA2	傷害弱化特攻I	命中傷害弱化狀態的目標時，傷害提升4%
		暴擊強化特攻I	命中暴擊強化狀態的目標時，傷害提升6%
		暴傷強化特攻I	命中暴擊傷害強化狀態的目標時，傷害提升6%
		禁用武器抗性I	20%機率免疫禁用武器的效果。
		持續傷害抗性I	20%機率免疫持續傷害的效果。
		禁用技能抗性I	20%機率免疫禁用技能的效果，同類型的機率可以累加。
		傷害弱化特攻II	命中傷害弱化狀態的目標時，傷害提升6%
		暴擊強化特攻II	命中暴擊強化狀態的目標時，傷害提升8%
		暴傷強化特攻II	命中暴擊傷害強化狀態的目標時，傷害提升8%
		禁用武器抗性II	30%機率免疫禁用武器的效果。
持續傷害抗性II	30%機率免疫持續傷害的效果。		
禁用技能抗性II	30%機率免疫禁用技能的效果，同類型的機率可以累加。		

泳裝愛莉絲	重組DNA3	遠距離增幅I	命中遠距離的目標時，傷害提升4%
		近距離適性I	被近距離的攻擊命中時，受到的傷害減少4%
		順勢適性I	生命在50%以上時，受到的傷害減少4%
		小兵特攻I	目標為小兵時，傷害提升4%
		BOSS特防I	被BOSS攻擊時，受到的傷害減少4%
		完備適性I	生命在75%以上時，受到的傷害減少4%
		遠距離增幅II	命中遠距離的目標時，傷害提升6%
		近距離適性II	被近距離的攻擊命中時，受到的傷害減少6%
		順勢適性II	生命在50%以上時，受到的傷害減少5%
		小兵特攻II	目標為小兵時，傷害提升6%
		BOSS特防II	被BOSS攻擊時，受到的傷害減少6%
		完備適性II	生命在75%以上時，受到的傷害減少6%
		傷害弱化特攻II	命中傷害弱化狀態的目標時，傷害提升6%
		暴擊強化特攻II	命中暴擊強化狀態的目標時，傷害提升8%
暴傷強化特攻II	命中暴擊傷害強化狀態的目標時，傷害提升8%		
泳裝愛莉絲	重組DNA4	禁用武器抗性II	30%機率免疫禁用武器的效果。
		持續傷害抗性II	30%機率免疫持續傷害的效果。
		禁用技能抗性II	30%機率免疫禁用技能的效果，同類型的機率可以累加。
		傷害弱化特攻III	命中傷害弱化狀態的目標時，傷害提升8%
		暴擊強化特攻III	命中暴擊強化狀態的目標時，傷害提升10%
		暴傷強化特攻III	命中暴擊傷害強化狀態的目標時，傷害提升10%
		禁用武器抗性III	40%機率免疫禁用武器的效果。
		持續傷害抗性III	40%機率免疫持續傷害的效果。
		禁用技能抗性III	40%機率免疫禁用技能的效果，同類型的機率可以累加。
		溫存作戰	命中無敵的目標時，回復12%的HP，此效果發動過後要等6秒才能再次發動
		遠距離增幅II	命中遠距離的目標時，傷害提升6%
		近距離適性II	被近距離的攻擊命中時，受到的傷害減少6%
		順勢適性II	生命在50%以上時，受到的傷害減少5%
		泳裝愛莉絲	重組DNA5
BOSS特防II	被BOSS攻擊時，受到的傷害減少6%		
完備適性II	生命在75%以上時，受到的傷害減少6%		
遠距離增幅III	命中遠距離的目標時，傷害提升8%		
近距離適性III	被近距離的攻擊命中時，受到的傷害減少8%		
順勢適性III	生命在50%以上時，受到的傷害減少6%		
小兵特攻III	目標為小兵時，傷害提升8%		
BOSS特防III	被BOSS攻擊時，受到的傷害減少8%		
完備適性III	生命在75%以上時，受到的傷害減少8%		
溫存作戰	命中無敵的目標時，回復12%的HP，此效果發動過後要等6秒才能再次發動		
遠距離增幅II	命中遠距離的目標時，傷害提升6%		
近距離適性II	被近距離的攻擊命中時，受到的傷害減少6%		
順勢適性II	生命在50%以上時，受到的傷害減少5%		
角色	DNA編碼類型		
雪兒	固有DNA1	輔助定位系統	電子妖精的射程提升20%，並附加追蹤效果
	固有DNA2	迅速反應	使用System.Ciel時，立刻對範圍內的目標造成2層緩速狀態。
	固有DNA3	能源革新	System.Ciel可以強化電子妖精的範圍變大，在System.Ciel內受到的傷害減少35%
雪兒	重組DNA1	緩速特攻I	命中緩速狀態的目標時，傷害提升4%
		禁用武器特攻I	命中禁用武器狀態的目標時，傷害提升4%
		禁用技能特攻I	命中禁用技能狀態的目標時，傷害提升4%
		行動不能抗性I	20%機率免疫行動不能的效果。
		防禦弱化抗性I	20%機率免疫防禦弱化的效果。
		禁用技能抗性I	20%機率免疫禁用技能的效果，同類型的機率可以累加。
		近距離增幅I	命中近距離的目標時，傷害提升4%
		近距離適性I	被近距離的攻擊命中時，受到的傷害減少4%
		中距離增幅I	命中中距離的目標時，傷害提升4%
		玩家特防I	被玩家攻擊時，受到的傷害減少4%
		BOSS特防I	被BOSS攻擊時，受到的傷害減少4%
		逆境適性I	生命在50%以下時，受到的傷害減少4%
		緩速特攻I	命中緩速狀態的目標時，傷害提升4%
		禁用武器特攻I	命中禁用武器狀態的目標時，傷害提升4%
禁用技能特攻I	命中禁用技能狀態的目標時，傷害提升4%		
雪兒	重組DNA2	行動不能抗性I	20%機率免疫行動不能的效果。
		防禦弱化抗性I	20%機率免疫防禦弱化的效果。
		禁用技能抗性I	20%機率免疫禁用技能的效果，同類型的機率可以累加。
		緩速特攻II	命中緩速狀態的目標時，傷害提升6%
		禁用武器特攻II	命中禁用武器狀態的目標時，傷害提升6%
		禁用技能特攻II	命中禁用技能狀態的目標時，傷害提升6%
		行動不能抗性II	30%機率免疫行動不能的效果。
		防禦弱化抗性II	30%機率免疫防禦弱化的效果。
		禁用技能抗性II	30%機率免疫禁用技能的效果，同類型的機率可以累加。
		近距離增幅I	命中近距離的目標時，傷害提升4%
		近距離適性I	被近距離的攻擊命中時，受到的傷害減少4%
		中距離增幅I	命中中距離的目標時，傷害提升4%
		玩家特防I	被玩家攻擊時，受到的傷害減少4%
		BOSS特防I	被BOSS攻擊時，受到的傷害減少4%
逆境適性I	生命在50%以下時，受到的傷害減少4%		
雪兒	重組DNA3	近距離增幅I	命中近距離的目標時，傷害提升4%
		近距離適性I	被近距離的攻擊命中時，受到的傷害減少4%
		中距離增幅I	命中中距離的目標時，傷害提升4%
		玩家特防I	被玩家攻擊時，受到的傷害減少4%
		BOSS特防I	被BOSS攻擊時，受到的傷害減少4%
		逆境適性I	生命在50%以下時，受到的傷害減少4%
		近距離增幅II	命中近距離的目標時，傷害提升6%
		近距離適性II	被近距離的攻擊命中時，受到的傷害減少6%
		中距離增幅II	命中中距離的目標時，傷害提升6%
		玩家特防II	被玩家攻擊時，受到的傷害減少6%
		BOSS特防II	被BOSS攻擊時，受到的傷害減少6%
		逆境適性II	生命在50%以下時，受到的傷害減少6%
		緩速特攻II	命中緩速狀態的目標時，傷害提升6%
		禁用武器特攻II	命中禁用武器狀態的目標時，傷害提升6%
禁用技能特攻II	命中禁用技能狀態的目標時，傷害提升6%		

雪兒	重組DNA4	行動不能抗性II	30%機率免疫行動不能的效果。
		防禦弱化抗性II	30%機率免疫防禦弱化的效果。
		禁用技能抗性II	30%機率免疫禁用技能的效果，同類型的機率可以累加。
		緩速特攻III	命中緩速狀態的目標時，傷害提升8%
		禁用武器特攻III	命中禁用武器狀態的目標時，傷害提升8%
		禁用技能特攻III	命中禁用技能狀態的目標時，傷害提升8%
		行動不能抗性III	40%機率免疫行動不能的效果。
		防禦弱化抗性III	40%機率免疫防禦弱化的效果。
		禁用技能抗性III	40%機率免疫禁用技能的效果，同類型的機率可以累加。
		預防盾共鳴	擁有預防盾狀態時，傷害提升8%
雪兒	重組DNA5	近距離增幅II	命中近距離的目標時，傷害提升6%
		近距離適性II	被近距離的攻擊命中時，受到的傷害減少6%
		中距離增幅II	命中中距離的目標時，傷害提升6%
		玩家特防II	被玩家攻擊時，受到的傷害減少6%
		BOSS特防II	被BOSS攻擊時，受到的傷害減少6%
		逆境適性II	生命在50%以下時，受到的傷害減少6%
		近距離增幅III	命中近距離的目標時，傷害提升8%
		近距離適性III	被近距離的攻擊命中時，受到的傷害減少8%
		中距離增幅III	命中中距離的目標時，傷害提升8%
		玩家特防III	被玩家攻擊時，受到的傷害減少8%
BOSS特防III	被BOSS攻擊時，受到的傷害減少8%		
逆境適性III	生命在50%以下時，受到的傷害減少8%		
預防盾共鳴	擁有預防盾狀態時，傷害提升8%		
角色	DNA編碼類型	技能名稱	說明
艾兒	固有DNA1	能量回收	達到最大集氣的ZX能源砲命中目標時，回復10點的生命金屬能量
	固有DNA2	強化魂之加護	魂之加護的效果提升20%。
	固有DNA3	機動力	ZX光劍的準備時間減少30%
艾兒	重組DNA1	加速特攻I	命中加速狀態的目標時，傷害提升6%
		防禦強化特攻I	命中防禦強化狀態的目標時，傷害提升6%
		持續傷害特攻I	命中持續傷害狀態的目標時，傷害提升4%
		防禦弱化抗性I	20%機率免疫防禦弱化的效果。
		失焦抗性I	20%機率免疫失焦的效果，同類型的機率可以累加。
		禁用武器抗性I	20%機率免疫禁用武器的效果。
		近距離增幅I	命中近距離的目標時，傷害提升4%
		中距離增幅I	命中中距離的目標時，傷害提升4%
		順勢增幅I	生命在50%以上時，傷害提升3%
		BOSS特攻I	目標為BOSS時，傷害提升4%
BOSS特防I	被BOSS攻擊時，受到的傷害減少4%		
小兵特攻I	目標為小兵時，傷害提升4%		
艾兒	重組DNA2	加速特攻I	命中加速狀態的目標時，傷害提升6%
		防禦強化特攻I	命中防禦強化狀態的目標時，傷害提升6%
		持續傷害特攻I	命中持續傷害狀態的目標時，傷害提升4%
		防禦弱化抗性I	20%機率免疫防禦弱化的效果。
		失焦抗性I	20%機率免疫失焦的效果，同類型的機率可以累加。
		禁用武器抗性I	20%機率免疫禁用武器的效果。
		加速特攻II	命中加速狀態的目標時，傷害提升8%
		防禦強化特攻II	命中防禦強化狀態的目標時，傷害提升8%
		持續傷害特攻II	命中持續傷害狀態的目標時，傷害提升6%
		防禦弱化抗性II	30%機率免疫防禦弱化的效果。
失焦抗性II	30%機率免疫失焦的效果，同類型的機率可以累加。		
禁用武器抗性II	30%機率免疫禁用武器的效果。		
艾兒	重組DNA3	近距離增幅I	命中近距離的目標時，傷害提升4%
		中距離增幅I	命中中距離的目標時，傷害提升4%
		順勢增幅I	生命在50%以上時，傷害提升3%
		BOSS特攻I	目標為BOSS時，傷害提升4%
		BOSS特防I	被BOSS攻擊時，受到的傷害減少4%
		小兵特攻I	目標為小兵時，傷害提升4%
		近距離增幅II	命中近距離的目標時，傷害提升6%
		中距離增幅II	命中中距離的目標時，傷害提升6%
		順勢增幅II	生命在50%以上時，傷害提升4%
		BOSS特攻II	目標為BOSS時，傷害提升6%
BOSS特防II	被BOSS攻擊時，受到的傷害減少6%		
小兵特攻II	目標為小兵時，傷害提升6%		
艾兒	重組DNA4	加速特攻II	命中加速狀態的目標時，傷害提升8%
		防禦強化特攻II	命中防禦強化狀態的目標時，傷害提升8%
		持續傷害特攻II	命中持續傷害狀態的目標時，傷害提升6%
		防禦弱化抗性II	30%機率免疫防禦弱化的效果。
		失焦抗性II	30%機率免疫失焦的效果，同類型的機率可以累加。
		禁用武器抗性II	30%機率免疫禁用武器的效果。
		加速特攻III	命中加速狀態的目標時，傷害提升10%
		防禦強化特攻III	命中防禦強化狀態的目標時，傷害提升10%
		持續傷害特攻III	命中持續傷害狀態的目標時，傷害提升8%
		防禦弱化抗性III	40%機率免疫防禦弱化的效果。
失焦抗性III	40%機率免疫失焦的效果，同類型的機率可以累加。		
禁用武器抗性III	40%機率免疫禁用武器的效果。		
傷害弱化反應	擁有傷害弱化狀態時，受到的傷害減少12%		
		近距離增幅II	命中近距離的目標時，傷害提升6%
		中距離增幅II	命中中距離的目標時，傷害提升6%
		順勢增幅II	生命在50%以上時，傷害提升4%
		BOSS特攻II	目標為BOSS時，傷害提升6%
		BOSS特防II	被BOSS攻擊時，受到的傷害減少6%

艾兒	重組DNA5	小兵特攻II	目標為小兵時，傷害提升6%
		近距離增幅III	命中近距離的目標時，傷害提升8%
		中距離增幅III	命中中距離的目標時，傷害提升8%
		順勢增幅III	生命在50%以上時，傷害提升5%
		BOSS特攻III	目標為BOSS時，傷害提升8%
		BOSS特防III	被BOSS攻擊時，受到的傷害減少8%
		小兵特攻III	目標為小兵時，傷害提升8%
		傷害弱化反應	擁有傷害弱化狀態時，受到的傷害減少12%